



TÜRKİYE BILARDO FEDERASYONU
2024 ARTİSTİK BILARDO 2.ETAP
MÜSABAKA TALİMATI

STATÜ: Federasyonumuzun 2024 yılı faaliyet programında yer alan Türkiye Artistik Bıardo Şampiyonası 2. Etap müsabakaları 10-11 Ağustos 2024 tarihlerinde Bolu Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü Bıardo Tesisinde yapılacaktır.

MÜSABAKALAR

Eleme turunda tüm sporcular 70 figür oynayacak ve oluşacak sıralamada ilk 4'e giren sporcular merdiven sistemine göre eşleşip yarı final ve final maçları oynanacaktır.

Tüm turnuva boyunca 7 figürden oluşan 14 set grubu kullanılacaktır. Kalifikasyon turunda; ilk seansta başlangıç seti ilk masa için kura ile belirlenecek, ikinci masa için kura çekilmeyecek ve ilk masada çekilen seti takip eden altıncı setten başlanacak ve beş set oynanacaktır. 2. Seansta sporcular masa değiştirecek ancak her iki masada da ilk seanstaki figürler oynanacaktır. Yarı Final ve Final müsabakalarında 35 figür ile maraton sistemi uygulanacak, Yarı Final maçları için ilk masada başlangıç seti kurası çekilecek ve 2. masada kurayı takip eden 6. setten başlamak kaydı ile 35 figür oynanacaktır. Final maçında ise kura çekilmeyecek ve yarı final için çekilen kuradan itibaren 11. setten başlanarak 35 figür oynanacaktır. Yarı final ve Final maçlarında geride olan sporcunun matematiksel olarak diğer sporcuyu yakalama şansı kalmadığı anda maç sonlandırılacaktır.

Set grupları aşağıdaki tabloda belirtilmiştir.

SET	A	SET	B	SET	C	SET	D	SET	E	SET	F	SET	G
Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan
85	5	51	5	3	5	69	5	21	5	11	5	79	5
49	8	8	8	26	8	4	7	74	7	54	8	18	8
35	7	19	7	20	7	99	6	55	6	47	6	23	7
10	9	78	10	24	9	36	10	50	9	100	10	66	10
37	6	94	7	57	6	2	6	27	5	89	5	29	7
16	8	96	9	6	8	87	8	52	8	76	8	90	8
82	10	32	10	92	10	34	10	88	10	84	10	72	10
TOPLAM	53	TOPLAM	56	TOPLAM	53	TOPLAM	52	TOPLAM	50	TOPLAM	52	TOPLAM	55

SET	H	SET	I	SET	J	SET	K	SET	L	SET	M	SET	N
Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan
61	5	33	5	93	5	1	5	73	5	31	5	13	5
63	7	40	8	45	8	70	7	65	7	80	7	25	7
95	7	48	7	15	7	81	7	22	7	38	7	97	7
42	9	71	9	56	9	91	9	30	10	98	10	12	9
67	6	5	5	9	6	83	5	7	6	86	6	59	5
17	8	14	9	77	8	43	8	39	8	46	8	53	8
44	10	60	10	28	10	62	10	68	10	64	10	58	10
TOPLAM	52	TOPLAM	53	TOPLAM	53	TOPLAM	51	TOPLAM	53	TOPLAM	53	TOPLAM	51

Kalifikasyon turunda vuruş sırası genel klasmanda en geride olan sporcudan en ilerde olan sporcuya doğru olacaktır. Yarı Final ve Final maçlarında başlayacak sporcunun belirlenmesi için bant atışı yapılacak, bant atışını kazanan sporcunun; kendisinin ya da rakibinin başlamasını isteme hakkı olacaktır.

Her sporcunun her figür için 3 deneme hakkı bulunup figürü kaçınıcı denemede gerçekleştirdiği başarı yüzdesine etki etmeyecektir.

Kalifikasyon turu sonucunda tur atlayacak sporcular başarı yüzdesine göre büyükten küçüğe doğru sıralanacak, başarı yüzdesi eşit ise vuruş sayısı (Figür ilk vuruşta yapıldı ise 1, 2. vuruşta yapıldıysa 2 aksi halde 3 olarak değerlendirilecektir) azdan çok a doğru olacak şekilde sıralanacaktır.

PUANLAMA

Derece	Puan	Derece	Puan	Derece	Puan
1	40	3-4	19	9-16	7
2	27	5-8	13		

GENEL HÜKÜMLER

CEZA: Turnuvalara isimlerini yazdırıldığı halde mazeretsiz olarak gelmeyen veya ilk maçını oynadıktan sonra turnuvayı mazeretsiz olarak terk eden sporcular genel klasmanda 8 ceza puanı ile cezalandırılacaktır. Mazeretler belge üzerinden değerlendirilecektir. Belge ibraz etmeyen sporcuların mazeretleri kabul edilmeyecektir. Bunların dışında mazerete esas başka konular TBF disiplin kurulu tarafından değerlendirilecektir.

LİSANS: Sporcular turnuva başlamadan önce lisanslarının 2024 yılı vizelerini yaptırıp aktif hale getirmek zorundadırlar.

KIYAFET: Sporcu kıyafetleri, siyah kumaş pantolon (kanvas, keten, kadife veya kot pantolon ile müsabakaya çıkılmaz.)-siyah kemer-siyah ayakkabı – siyah uzun çorap – EN FAZLA 2 RENKTEN oluşan uzun veya kısa kollu polo yaka T-shirt şeklinde olacaktır. Bu iki rengin tonu başka renge kaçmamak ve renk bütünlüğünü bozmamak kaydı ile değişebilir. İki rengi ayıran ince çizgi farklı renkte olabilir. T-shirt kol ucunda, alt lastik kısmında veya yaka kısmında 2 rengi geçmemek koşulu ile FARKLI RENK ve DESENLER bulunabilir. T-shirt sırt kısmında; Ülke ismi, kulüp ismi, sponsor ismi, sponsor ya da kulüp logosu dışında herhangi bir reklam, yazı veya desene izin verilmez.

REKLAM: Sporcular, T-Shirt üzerinde sadece iki göğüs kısmında ve/veya kollarının omuza yakın bölgelerinde, C.E.B. Kurallarına uyararak (her sponsor için maksimum 80 cm²) reklam taşıyabilirler. Organizasyon için bir ana sponsor belirlenmiş ise tüm sporcuların ana sponsor reklamını taşımaları mecburidir. Bu durumda kullanılacak reklam argümanları Türkiye Bilardo Federasyonu tarafından temin edilecektir.

MOLA: Kalifikasyon turu, Yarı Final ve Final maçlarında 14. ve 28. Figür sonrasında bir sporcunun veya hakemin talebi ile mola kullanılabilir. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikayı geçemez.

ISINMA: Maça başlamadan önce her sporcunun beşer dakika ısınma hakkı vardır. Isınma sürelerinde tüm sporcular masada hazır bulunmak zorundadır. Rakip ısınırken hakeme bilgi vermeksizin masa terk edilemez. Hakeme bilgi verildiği takdirde rakip ısınırken masa terkedilebilir.

Maç anonsu sonrası 15 dakika içerisinde sahaya çıkmayan sporcu hükmen mağlup edilecektir.

ÖDÜL: Dereceye giren sporculara kupa ya da madalya verilecektir. Ayrıca turnuva başarı ödülleri verilecektir.

DİĞER HÜKÜMLER

Turnuvaya katılacak sporcular yasal izinlerini ve harcırahlarını bağlı buldukları Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüklerinden alacaklardır.

Gerçekleştirilecek tüm müsabakalarda Türkiye Bilardo Federasyonu tarafından hazırlanan talimatlarda yer verilmeyen konular CEB KURALLARI temel alınarak Türkiye Bilardo Federasyonu Artistik Bilardo Branş sorumlusu ve ilgili yönetim kurulu üyesi tarafından değerlendirilecektir.

YÜRÜRLÜK VE İLGA

Bu Talimat, 2024 yılı TBF Artistik Bilardo Şampiyonası 2. Etap için geçerli tek talimattır.

Bu Talimat, kendisinden önce yayınlanan konu ile ilgili tüm talimatların hükümlerini ortadan kaldırır.

Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece Türkiye Bilardo Federasyonuna aittir.