



TÜRKİYE BİLARDO FEDERASYONU
2023 YILI 3 BANT KULÜPLER ARASI
BİRİNCİ LİGE YÜKSELME MÜSABAKA TALİMATI

BİRİNCİ BÖLÜM

GENEL HÜKÜMLER

MADDE – 1

AMAÇ: Bu talimatın amacı, Ülkemizde oynanacak olan 2023 yılı kulüpler arası 3 Bant 1. Lige yükselme müsabakalarının hazırlığı, oynanması ve tescili ile bu müsabakaların uluslararası kural ve usullere uygun olarak yönetimi konusunda Bilardo Federasyonu tarafından uygulanacak esas ve usulleri belirlemektir.

MADDE – 2

KAPSAM: Bu talimat, ülkemizde oynanacak kulüpler 3 Bant 1. Lige yükselme müsabakalarının hazırlığı, oynanması ve tescili ile müsabakalara ilişkin olarak meydana gelebilecek her türlü itirazın karara bağlanması ile ilgili usul ve esasları kapsar.

İÇERİK

Bu Talimatta bahsi geçen;

GSGM: Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünü,

TBF: Türkiye Bilardo Federasyonunu,

GSİM: Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünü,

UMB: Dünya Bilardo Birliğini,

OK: Lig Organizasyon Komitesini ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM

TEKNİK HÜKÜMLER

MADDE – 3

LİSANS: Takımlar sporcuları için kulüpleri adına lisans çıkaracaklar ve lisansı olan sporcularının ise vizesini yaptırmış olacaklardır. Lisansı olmayan ve vizesi yapılmayan sporcular müsabakalara katılamazlar.

MADDE –4

LİGE KATILACAK KULÜPLER

- 1 - İllerde oluşturulan Bilardo İhtisas Kulüpleri,
- 2 - Bilardo şubesi açarak GSİM' ne tescillerini yaptıran spor kulüpleri,
- 3 - Bilardo şubesi açarak, GSİM' ne tescillerini yaptıran Üniversite takımları,
- 4- Kulüp faaliyetleri arasında bilardo branşı olan GSİM tescilli tüm kulüpler.

2023 Yılı 1. lig müsabakalarında ya da 2023 yılında herhangi bir nedenle küme düşen kulüpler 2023 Yılı Birinci Lige Terfi müsabakalarına katılamayacaklardır.

2022 Yılı 1. lig müsabakalarında küme düşen kulüpler başvuru yaptığı takdirde Kulüpler sıralamasının 1 ve 2. sıralarına derecelerine göre yerleşecek, 2022 yılında 1. Lige Terfi müsabakalarında mücadele etmiş kulüpler derecelerine göre 3. sıradan başlayarak listeye yerleştirileceklerdir. Bu Kulüplerin dışında başvuru yapan kulüpler olur ise kura çekilerek ilgili listenin altına yerleşecekler ve turnuva başlangıç sıralaması bu şekilde olacaktır.

Her spor kulübü müsabakalara yalnızca 1(bir) takım ile katılabilecektir.

2023 Yılı Yükselme liginde oynayacak herhangi bir kulübün sporcusu aynı ligde oynayacak başka bir kulübün antrenörü olarak görev yapamaz. Kulüp antrenörü sporcu lisansına sahip olduğu takdirde kendi kulübünde sporcu olarak oynayabilir.

Bir antrenör müsabakalara katılacak olan kulüplerden sadece 1(bir) tanesi için antrenörlük yapabilecektir. Birden fazla kulübün aynı antrenörlük belgesi kullanmış olduğu tespit edilirse ilgili kulüpler müsabakalara katılamayacak, hükmen mağlup sayılacak ve katılım ücreti ödemiş olsalar dahi iade edilmeyecektir.

MADDE -5

TAKIMLARIN OLUŞUMU

1 - 2023 yılı 1. Ligde müsabakaya çıkmış olan sporcular 2023 yılı yükselme liginde başka bir takım adına yarışamazlar.

2 - Ligde yer alacak olan takımlar maçlara 4 sporcu ile çıkacaklardır.

3 - Kulüpler sporcu sayısı bakımından serbesttir.

4 - Kulüpler maça çıkacakları listede sporcu sıralamasına uymakla mükelleftir. Örneğin; 1 numarada belirtilen sporcu oynatılmıyorsa 2. sporcu birinci olarak yazılacaktır. 2 Yedek sporcu sahaya çıkacak ise de sıra numaralarına göre öncelik verilecektir.

5 - Tüm Kulüpler sporcu sıralamasını belirlemekte serbest olup başvuru evrakları arasında bulunan Kulüp bilgi formunda sporcu sıralaması oynayacak sporcu sıralamasına göre yazılacaktır.

6- Sahaya çıkacak sporcuların listesi maç başlamadan en az 30 dk. önce takım antrenörü ya da takım kaptanı tarafından bildirilecek, bildirim yapılmaz ise başvuru esnasında bildirilmiş ilk dört sporcu sahaya çıkacaktır.

MADDE –6

KIYAFET

1 – Sporcu kıyafetleri, siyah kumaş pantolon (kanvas, keten, kadife veya kot pantolon ile müsabakaya çıkılamaz) - siyah kemer – siyah ayakkabı veya siyah spor ayakkabı (Ayakkabı siyah tek renk olmalı ve ayakkabının tabanının altı hariç hiçbir yerinde başka renk bulunmamalıdır) – siyah çorap –EN FAZLA 2 RENKTEN oluşan uzun veya kısa kollu polo yaka T-shirt şeklinde olacaktır. Belirtilen 2 renk farklı renklere kaymamak şartı ile farklı tonlara sahip olabilir. İki rengi ayıran ince çizgi farklı renkte olabilir. T- shirt kol ucunda, alt lastik kısmında veya yaka kısmında 2 rengi geçmemek koşulu ile FARKLI RENK ve DESENLER bulunabilir. T-shirt sırt kısmında; Ülke ismi, kulüp ismi, sponsor ya da kulüp logosu dışında herhangi bir reklam, yazı veya desene izin verilmez.

2 – Bir takımın sahaya çıkacak tüm sporcuları aynı giysileri giymelidir.

MADDE –7

REKLAM

1 – Kulüpler ve sporcular reklam taşıma hakkına sahiptir.

2 – Müsabaka esnasında ve kıyafet üzerinde kullanılacak reklamlar için UMB kurallarına uyma zorunluluğu vardır. Göğüs bölümünde ve gömlek kollarında ve 80 cm² den fazla ebatta olmamak kaydı ile reklam ya da tanıtım yapılabilecektir.

3 – Millî sporcular o yıl için takımda yer almış iseler Ay Yıldız kokart takabileceklerdir. Eski yıllara ait millîlik o yıl için kokart takma hakkı vermez.

4 – Federasyonun lige sponsor bulması halinde tüm sporcular bu ana sponsorun logosunu taşımak zorundadır.

MADDE – 8

SPORCU LİSANS VE VİZE İŞLEMLERİ

Lisans ve vize işlemleri www.bilardo.gov.tr web adresinden lisans işlemleri butonuna tıklanarak ödeme yapıp ilgili belgeler ile GSİM' ne başvurarak yapılabilmektedir.

MADDE – 9

KÜME DÜŞME – BİRİNCİ LİGE TERFİ

A – Bir alt küme henüz teşekkül etmediğinden küme düşme söz konusu olmayacaktır.

B – Kulüpler Birinci Lige Terfi müsabakaları sonunda başarılı olan 2 takım Birinci lige terfi edecektir. Birinci Ligde oynama hakkı olan herhangi bir kulüp ligden çekildiğini veya feshedildiğini açıklaması halinde yönetim kurulu tarafından uygun görülürse daha fazla kulüp sıralamasına göre birinci lige terfi edebilecektir.

C – 2023 yılı içerisinde küme düşen takımlar 2023 yılı yükselme müsabakalarına katılamazlar.

MADDE – 10

YÜKSELME LİĞİ MÜSABAKALARI

A – Müsabakalar aynı sıralı sporcular arasında ilk turlar 30 sayı, 45 İstaka ve 40 saniye kuralı ile mesafeli sistemle oynanacaktır.

Maçlarda son İstaka hakkı ve beraberlik olacaktır.

Son İstaka hakkı ASO vuruşu ile kullanılacak ve maçın bitiş sayısına ulaşabilecek şekilde kullanılacaktır.

Final grubu çeyrek final müsabakalarına kadar 40 sayı, 45 İstaka ve 40 saniye kuralı ile oynanacak, çeyrek final müsabakaları ve sonrasında İstaka sınırlaması olmayacaktır.

B – Takımlar, galibiyet için 2, beraberlik için 1, mağlubiyet için 0 puan kazanır.

C – Gruplarda takımların sıralaması yapılırken; sırasıyla önce takım puanları, eşitlik halinde puan averajları, eşitliğin devamı halinde ise Genel Ortalamalar, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, En yüksek ortalama, Kendi aralarındaki maç için yukarıda sayılan tüm kriterler, kura sıralaması dikkate alınacaktır.

1.Tur sonunda tur atlayan takımların sıralaması yapılırken; sırasıyla önce grup dereceleri, sonrasında takım puanları, eşitlik halinde puan averajları, eşitliğin devamı halinde ise Genel Ortalamalar, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, En yüksek ortalama, Alfabetik isim sıralaması dikkate alınacaktır.

Final Grubu müsabakalarından itibaren tek maç eleme sistemine geçilecek ve maçı kazanan takım bir üst tura yükselecektir. Beraberlik durumunda o maçta genel ortalaması yüksek olan takım bir üst tura yükselecektir. Çekilen sayıların eşit olması halinde En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, kura sıralaması dikkate alınacaktır. Kura öncesindeki tüm kriterler eşit olduğu takdirde salon şartları uygun ise ve her iki kulüpte onay verir ise maç tekrar oynatılabilecektir. Tekrar oynandığında yine her konuda eşitlik olur ise takımların belirleyeceği 2 şer sporcu ile 15 sayılık penaltı atışları sonucu belirleyecektir.

Takımların için Penaltı atışları:

Her iki takımdan birer sporcu bant atışına katılacak, bant atışını kazanan takım ASO vuruşu ile maça başlayacaktır. Sayı yapıldığında aynı kulübün diğer sporcusu vuruş yapacak, sayı kaçırıldığında diğer kulübün sıradaki sporcusu kalan pozisyondan devam edecektir. Vuruş öncesinde penaltı atışlarına katılan 2 sporcu pozisyon hakkında müzakere yapabilecek ancak bunun için ek süre uygulanmayacaktır. Penaltı atışları için her kulübün bir Time-Out hakkı olacaktır. 15 Sayıya ulaşan takım maçı tamamlamış olacak, ikinci sırada oynayan kulübün son İstaka hakkı olacak ve ASO pozisyonundan başlayarak 15 sayıya ulaşabilecek şekilde kullanılacaktır. 15 sayılık penaltı maçı da berabere biter ise her iki takım da ASO vuruşu ile başlayacak şekilde aynı sistem ile sayı kaçırana kadar penaltı atışı yapılacak ve ASO vuruşundan fazla sayı çeken takım maçı kazanmış olacaktır.

Turnuva sıralaması yapılırken 1. turda elenen takımlar; grup 2.leri üstte, grup 3.leri altta olacak şekilde yukarıdaki kriterlere göre sıralanacak, çeyrek final ve yarı finalde elenen takımlar elendikleri turdaki verilerine göre yukarıdaki kriterler göz önüne alınarak sıralanacaktır.

D – Turnuva şekli ve grupların oluşumu katılım sayısına göre belirlenecektir. Katılım sayısı turnuvanın belirtilen sürede bitmesine engel teşkil edecek düzeyde olur ise grup sistemi kullanılmayacak, ilk turdan itibaren eleme sistemi uygulanacaktır.

E – 2022 yılında 1. Ligden düşen takımlar müsabakalara katılır ise ilgili turnuva sıralamasına göre ilk iki sıraya yerleşecek ve diğer takımların sıralaması 2022 yılı yükselme ligi müsabakaları sonuçlarına göre belirlenecek, yeni katılacak kulüpler olur ise listenin sonuna kura ile yerleştirilecektir. Grup sistemi kullanılır ise Z sistemi, eleme sistemi olur ise merdiven sistemi uygulanacaktır.

F- Grup müsabakalarında ilk maçına çıkmayan kulüpler ikinci maç için de hükmen mağlup ilan edilir ve gruptaki diğer 2 kulüp bu maçlar için 2 puan ve sıfır averaj kazanırlar. Kalan 2 takım aralarında tek maç yaparlar. Grupta 2 takımda maça çıkmaz ise kalan tek kulüp 4 puan, sıfır averaj ve sıfır ortalama ile sıralamada yerini alır. Grupta 3 takımda maça çıkmaz ise tur atlama şansı yakalayamayan sıralama kriteri en yüksek grup 2.si olan kulüp tur atlar.

G- VAR sistemi uygulanacaktır.

Her sporcunun maç içinde 1 kez hakem kararına itiraz ve VAR'a gitme hakkı bulunacaktır. Sporcu itirazında haklı çıkarsa 1 hakkı geri verilecektir. Maçın hakeminin gerekli gördüğü her an VAR' a gitme hakkı vardır.

VAR ekranına sadece hakem gidebilecek ve orada bulunan yardımcı hakem ile birlikte pozisyonu değerlendirerek kararını verecektir.

MADDE –11

MOLA

A- Müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşıldığı vuruş sırasının sonunda veya yarısının geçildiği vuruş sırası sonunda herhangi bir sporcunun veya hakemin talebi ile mola kullanılabilir. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikayı geçemez.

B- Sporcuların ihtiyaç dolayısı ile isteyecekleri mola talepleri hakem inisiyatifindedir. Bu molalar 3 dakikayı geçemez.

MADDE –12

HÜKMEN YENİLGİ: Aşağıdaki durumlarda takımlar hükmen yenik sayılır;

A – Sahaya 3 kişiden az sporcu ile çıkmak,

B – Lisanssız veya vizesi eksik sporcu oynatılması,

C – Cezalı sporcu oynatılması,

D – 2023 yılı 1. Lig müsabakalarında başka bir kulüpte müsabakaya çıkmış sporcu oynatılması,

E – Bir antrenörlük belgesinin müsabakalara katılacak olan 1(bir)den fazla kulüp tarafından kulüp antrenörü olarak beyan edilmesi. (Aynı antrenör belgesini kullanan tüm kulüpler hükmen yenik sayılır.)

F – Takımlar müsabaka saatinde hazır olmak zorundadır. Anons edilen takımlar 15 dakika beklenir. Bu süre içinde de sahaya çıkmayan takım hükmen mağlup ilan edilir.

MADDE – 13

KULÜP BAŞVURULARI

1 – Yükselme ligine katılacak kulüpler kulübün lige katılımı için TBF’ na bilardoteknik@gmail.com adresine mail göndererek dilekçe ile başvuru yapılacaktır. Bu dilekçe ekinde;

a. Türkiye Bilardo Federasyonu Kulüpler Arası Lig Müsabakaları Başvuru Formu (Mühürlü ve İmzalı)

b. İl Müdürlüklerinden alınmış “Kulüp Bilgi Formu” fotokopisi,

c. Kulüp Antrenörünün “Antrenörlük Belgesi” Fotokopisi (Antrenör en az 2. Kademe antrenörlük belgesine sahip olmalıdır.)

d. Kulüp ile antrenör arasında yapılmış olan antrenörlük sözleşmesi,

e. “Katılım Başvuru Ücreti” banka dekontu fotokopisi (Havale/EFT açıklamasında mutlaka Kulüp ve Şehir ismi belirtilmelidir) bulunmalıdır.

Tüm belgeler son başvuru tarihinden önce posta ile ya da elden Federasyona teslim edilecek, başvuru sonrasında ya da turnuva salonunda evrak teslim alınmayacaktır. Posta ile gönderilen evraklarda gecikme olmasından Federasyonumuz sorumlu değildir. Evrakların son başvuru süresinden önce Federasyona ulaşmış olması gerekmektedir. Postaya verilmiş olması yeterli değildir.

Son başvuru tarih ve saati sonrası tüm başvurular incelenecek ve eksik belgesi olan kulüpler yatırmış oldukları katılım bedeli iade edilmek kaydı ile turnuvaya alınmayacaktır. Başvuru belgeleri tam ve eksiksiz olan kulüpler kura çekimine dâhil edilecektir.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

CEZALAR

MADDE – 14 CEZALAR VE İTİRAZLAR

1- Kulüp idarecisi, antrenörü veya sporcusu itiraz etmek istediğinde 500 TL itiraz bedelini federasyon hesap numarasına veya makbuz karşılığı Federasyon yetkilisine vermek suretiyle itirazda bulunabilirler.

2- Kulüpler Talimat hükümlerine uymamaları veya sportmenlik dışı davranışlarda bulunulması halinde TBF Disiplin Kuruluna sevk edilirler.

DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

DİĞER HÜKÜMLER

MADDE-15

YÜRÜRLÜK VE İLGA

1 – Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece TBF’ na aittir.

2 – Bu Talimat yayınlandığı tarihten önceki tüm uygulamaları sona erdirir.

3 – Teknik Kurul gerekli gördüğü takdirde bu talimatta değişiklik yapabilir ve müsabakalar başladıktan sonra yapılacak değişiklikler Federasyon resmî web sitesinde ve turnuva salonunda ilan edilir.

4 – Bu Talimatın uygulanmasında TBF tek yetkilidir.