



**TÜRKİYE BILARDO FEDERASYONU**  
**ÜÇ BANT DİSİPLİNİ**  
**2017 YILI KULÜPLER ARASI BİRİNCİ LİG TALİMATI**

**BİRİNCİ BÖLÜM**

**GENEL HÜKÜMLER**

**MADDE-1**

AMAÇ: Bu talimatın amacı, Ülkemizde oynanan 2017 Yılı 3 Bant 1.Lig müsabakalarının hazırlığı, oynanması ve tescili ile bu müsabakaların uluslararası kural ve usullere uygun olarak yönetimi konusunda Bıardo Federasyonu tarafından uygulanacak esas ve usulleri belirlemektir.

**MADDE-2**

KAPSAM: Bu talimat, Ülkemizde oynanan 2017 Yılı 3 Bant 1.Lig müsabakalarının hazırlığı, oynanması ve tescili ile müsabakalara ilişkin olarak meydana gelebilecek her türlü itirazın karara bağlanması ile ilgili usul ve esasları kapsar.

İÇERİK: Bu Talimatta bahsi geçen;

G.S. G.M. : Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünü,

T.B.F. : Türkiye Bıardo Federasyonunu,

G.S. İ.M.: Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünü,

U.M.B. : Dünya Bıardo Birliğini,

Yönetim Kurulu: Türkiye Bıardo Federasyonu Yönetim Kurulu

**İKİNCİ BÖLÜM**

**TEKNİK HÜKÜMLER**

**MADDE-3**

LİSANS: Takımlar sporcuları için kulüpleri adına lisans çıkaracaklar ve lisansı olan sporcularının ise vizesini yaptırmış olacaklardır. Lisansı olmayan ve vizesi yapılmayan sporcular müsabakalara katılamazlar.

**MADDE - 4**

**LİGE KATILACAK KULÜPLER**

Başvuru sayısının yetersiz kalması nedeni ile birinci lig takım sayısı 24 takım ile sınırlandırılmıştır. 2016 Yılı 1. Ligde mücadele etmiş ve küme düşmemiş kulüplerden başvuru yapan kulüpler ile 2016 yılı yükselme ligi sonucunda 1. Lige yükselen kulüpler ve Yönetim Kurulu kararı ile 1. Ligde oynamasına karar verilen kulüplerden aşağıdaki şartları devam ettiren 24 Kulüp 2017 yılı 1. Lig müsabakalarına katılacaklardır.

- 1 - İllerde oluşturulan Bıardo İhtisas Kulüpleri,
- 2 - Bıardo şubesi açarak G.S. İ.M.'ne tescillerini yaptıran spor kulüpleri,
- 3 - Bıardo şubesi açarak, G.S. İ.M.'ne tescillerini yaptıran Üniversite takımları
- 4 - Kulüp faaliyetleri arasında bıardo branşı olan G.S. İ.M. tescilli tüm kulüpler

## **MADDE – 5**

### **TAKIMLARIN OLUŞUMU**

1 - Birinci Ligde yer alacak olan takımlar maçlara 4 sporcu ile çıkacaklardır.

2 - Kulüpler sporcu sayısı bakımından serbesttir.

3 - Kulüpler maça çıkacakları listede sporcu sıralamasına uymakla mükelleftir. Örneğin; 1 numarada belirtilen sporcu oynatılmıyor ise 2. sporcu birinci olarak yazılacaktır. Birden fazla yedek sporcu sahaya çıkacak ise bildirilen sıra numaralarına göre öncelik verilecektir.

Tüm kulüpler ilk maça çıkmadan en az 30 dakika önce sporcu sıralamalarını teknik kurula antrenör veya takım kaptanı tarafından imzalı şekilde bildirecekler, bildirim yapılmaz ise kulüplerin 2017 birinci lig başvuru evraklarında belirtilen sporcu sıralaması baz alınacaktır. Yedek sporcu oynatılacak ise ilgili maça çıkmadan en az 15 dakika önce oynayacak sporcu isimleri antrenör veya takım kaptanı tarafından imzalı şekilde teknik kurula bildirilecektir. Yedek sporcu bildirimini her maç için yapılacak olup herhangi bir maça bildirim yapılmaz ise başlangıçta bildirilen sporcu sıralamasındaki ilk 4 sporcu sırası ile anons edilecektir.

## **MADDE – 6**

### **BİRİNCİ LİG MÜSABAKALARI**

A – Grupların oluşumunda 4'lü grup Z sistemi kullanılacak, başvuran takımlar 2016 yılı 1. Lig sıralamasına göre sıralanacak ve 2. Ligden terfi eden takımlar listenin altına derecelerine göre yerleştirilecektir.

B – Müsabakalar aynı sıralı sporcular arasında oynanmak kaydı ile;

Eleme turu 30 sayı, 45 İstaka ve 40 saniye kuralı ile mesafe sisteminde 4 takımdan oluşan 6 grup olarak oynanacaktır. Sporcuların yaptıkları maçlarda son İstaka hakkı ve beraberlik olmayacaktır. Yalnızca İstaka sınırı ile tamamlanan maçlarda son İstaka hakkı kullanılacak ve beraberlik olur ise maçın galibi penaltı atışları ile belirlenecektir. Takımların maç sonuçlarında ise 2-2 gibi bir sonuç oluşursa takım maçı berabere tamamlanmış olacaktır. Gruplarda takımlar; galibiyet için 2, beraberlik için 1, mağlubiyet için 0 puan kazanırlar.

Gruplarda takımların sıralaması yapılırken; sırasıyla önce maç puanları, eşitlik halinde puan averajları, eşitliğin devamı halinde ise Genel Ortalamalar, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, En yüksek ortalama, Kendi aralarında oynadıkları maç için yukarıda sayılan tüm kriterler, kura sıralaması dikkate alınacaktır.

Grubunda ilk 2 sırayı alan 12 takım ile grup üçüncülerinden sıralama kriterleri en iyi olan 4 takım üst turda mücadele etme hakkı kazanacaklardır.

Tur sonunda tur atlayan takımların sıralaması yapılırken sırasıyla; önce grup dereceleri, sonra puanları, puan averajları, eşitliğin devamı halinde ise Genel Ortalamalar, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, En yüksek ortalama, alfabetik isim sıralaması dikkate alınacaktır.

Tur atlayan 16 takım Final grubu oynama hakkı kazanacak ve merdiven sistemine yerleştirilerek turnuva sonuna kadar bu şekilde devam edilecektir.

Merdiven sistemi aşağıdaki sıralamaya göre uygulanacaktır.

1-16

8-9

5-12

4-13

3-14

6-11

7-10

2-15

C – Final grubu 40 sayı üzerinden 40 saniye kuralı uygulanacak şekilde oynanacak, İstaka sınırlaması olmayacaktır. Sporcuların yaptıkları maçlarda son İstaka hakkı ve beraberlik olmayacaktır.

Final grubu maçlarında takımların berabere kalmaları durumunda; önce o maçtaki takım genel ortalaması, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, kura sıralaması dikkate alınacaktır. Kura öncesindeki tüm kriterler eşit olduğu takdirde salon şartları uygun ise ve her iki kulüpte onay verir ise maç tekrar oynatılabilecek veya takımların belirleyeceği 2 şer sporcu ile 15 sayılık penaltı atışları ile maç sonuçlandırılabilir. Maçın tekrar oynanması durumunda yine her konuda eşitlik olur ise takımların belirleyeceği 2 şer sporcu ile 15 sayılık penaltı atışları sonucu belirleyecektir.

Takımlar için Penaltı atışları:

Her iki kulüpten birer sporcu bant atışına katılacak, bant atışını kazanan kulüp aso vuruşu ile maça başlayacaktır. Sayı yapıldığında aynı kulübün diğer sporcusu vuruş yapacak, sayı kaçırıldığında diğer kulübün sıradaki sporcusu kalan pozisyondan devam edecektir. 15 Sayıya ulaşan kulüp maçı kazanmış olacak, son istaka hakkı veya beraberlik olmayacaktır.

Final müsabakasına kadar olan tüm müsabakalarda her 4 maç sonuna kadar oynanacak, final müsabakasında sonucun kesinleştiği anda müsabaka sona erdirilecektir.

Turnuva sıralaması yapılırken 1. turda elenen takımlar; grup dereceleri önce olmak kaydı ile yukarıdaki kriterlere göre sıralanacak, Final Grubunda elenen takımlar ise elendikleri turdaki verilerine göre yukarıdaki kriterler göz önüne alınarak sıralanacaktır.

D – Turnuva sonunda şampiyon olan takımımız yurt dışında Ülkemizi temsil etme hakkı elde edecektir. Birden fazla takım ile katılma bilecek uluslararası turnuvalar olur ise sırasıyla 2. 3. vs. takımlar yurtdışı mücadelelere katılabilecektir.

## **MADDE – 7**

### **KÜME DÜŞME**

A – Müsabakalar sonucunda son 2 sırada yer alan 2 takım küme düşürülecektir.

B – Başvuru yapan tüm kulüpler en az sporcu listesinde belirtilmiş 3 sporcu ve resmi turnuva kıyafetleri ile açılış seremonisine katılmak zorundadır.

Açılış seremonisine belirtilen şartlarla katılmayan kulüpler turnuvaya alınmayacak ve otomatik olarak küme düşeceklerdir.

2016 Yılı 1. Lig müsabakaları sonucu başvuru yapan takımlar ve yükselme grubundan katılan kulüplerin sıralaması aşağıdaki şekilde oluşmuştur.

- 1.MECİDİYEKÖY SK
- 2.ETASİS SK
- 3.SAKARYA ÜNİVERSİTESİ SK
- 4.BURSA BÜYÜKŞEHİR BELEDİYE SK
- 5.DUMLUPINAR BRİÇ SK
- 6.GÖLÇÜK BELEDİYE SK
- 7.ELAZIĞ YOL SK
- 8.KARAMAN G.S.İ.M.
- 9.KIRŞEHİR BELEDİYE SK
- 10.DOLUNAY SK
- 11.SAMSUN G.S.İ.M.
- 12.ORDU İDMAN YURDU
- 13.ULUSOY SK
- 14.MODİ SK
- 15.ADANA BİLARDO SK
- 16.ANTALYA BİLARDO SK
- 17.GÜNDÜZLER BİLARDO SK
- 18.RİZE KALECİK SK
- 19.KARADENİZ SK
- 20.KAHRAMANMARAŞ BELEDİYE SK
- 21.ELAZIĞ G.S.İ.M.
- 22.EREK SK
- 23.KARŞIYAKA SK
- 24.DÜZCE GSHM SK

## **MADDE – 8**

### **KIYAFET**

1 – Takım sporcuları, siyah kumaş pantolon, siyah ayakkabı, siyah çorap ile kulüp renkleri yada sponsor tercihli renk ihtiva eden ve en fazla. 2 renkten oluşan polo yaka T- Shirt giyebilirler.

2 – Takımlar katılım işlemi yapılırken bildirilen kulüp renklerini ihtiva eden yelek ve papyon ile ve siyah kumaş pantolon, siyah ayakkabı, siyah çorap ve uzun kollu beyaz gömlek giyerek sahaya çıkabilecektir.

3 – Bir takımın sahaya çıkacak tüm sporcuları aynı giysileri giymelidir.

## **MADDE – 9**

### **REKLAM**

1 – Kulüpler ve sporcular reklam taşıma hakkına sahiptir.

2 – Müsabaka esnasında ve kıyafet üzerinde kullanılacak reklamlar için UMB kurallarına uyma zorunluluğu vardır. Göğüs bölümünde ve gömlek kollarında ve 60 cm<sup>2</sup> 'den fazla ebatta olmamak kaydı ile reklam ve tanıtım yapılacaktır.

3 – Milli sporcular o yıl için takımda yer almış iseler Ay Yıldız kokart takabilecektir. Bu sporcular göğüste ve sol tarafta reklam taşıyamazlar. Eski yıllara ait millilik o yıl için kokart takma hakkı vermez.

4 – Federasyonun lige sponsor bulması halinde tüm sporcular bu ana sponsorun logosunu taşımak zorundadır.

## **MADDE – 10**

### **SPORCU LİSANS VE TRANSFER İŞLEMLERİ:**

Lisans ve vize işlemleri [www.bilardo.gov.tr](http://www.bilardo.gov.tr) adresinden yapılacak olup yeni transferlere ilişkin belgelerin aslı turnuva başlamadan teknik kurula iletilecektir.

## **MADDE – 11**

### **MOLA**

A – Müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşıldığı veya geçildiği vuruş sırası sonunda veya birinci oyuncu için 23'üncü istaka tamamlanmış olduğunda müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşamadığı takdirde herhangi bir sporcunun isteği ile mola hakkı kullanılabilir. Her iki sporcuda mola kullanmak istemez ve hakemin de ihtiyacı olmaz ise mola kullanılmadan maça devam edilebilir. Bu durumda hakem inisiyatifinde olan ihtiyaç molası dışında bir mola kullanılamaz. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikadır.

B – Sporcuların ihtiyaç dolayısı ile isteyecekleri mola talepleri hakem inisiyatifindedir. Bu molalar 3 dakikayı geçemez.

## **MADDE –12**

**HÜKMEN YENİLGİ:** Aşağıdaki durumlarda takımlar hükmen yenik sayılır;

A – Sahaya 3 kişiden az sporcu ile çıkmak,

B – Lisanssız veya vizesi eksik sporcu oynatılması,

C – Cezalı sporcu oynatılması

D – Takımlar müsabaka saatinde hazır olmak zorundadır. Anons edilen takımlar 15 dakika beklenir. Bu süre içinde de sahaya çıkmayan takım hükmen mağlup edilir.

## **MADDE – 13**

### **KULÜP BAŞVURULARI**

Birinci Ligde yer alacak kulüpler; Kulübün lige katılımı için TBF'na dilekçe ile başvuru yapacaktır. Bu dilekçede;

a – Kulüp yetkilisinin Adı, Soyadı ve iletişim bilgileri ( Tel – Faks – Mail – Adres )

b – Kulübün irtibat adresi, telefon, faks ve Mail adresleri

d – Sporcu listesi

e – Antrenör ismi, iletişim bilgileri ve antrenör belgesinin fotokopisi

f – Kulüp forma renkleri

Yukarıdaki bilgiler Türkiye Bilardo Federasyonu web sitesi dokümanlar bölümündeki Kulüp Bilgi Formu doldurularak hazırlanacaktır.

g – Kulüpler bağlı buldukları G.S.İ.M.'n den tescilli olduklarını ve bilardo branşı olduğuna dair bir yazıyı son katılım tarihine kadar Federasyona bildirmelidirler.

## **ÜÇÜNCÜ BÖLÜM**

### **MADDE – 14**

#### **CEZALAR VE İTİRAZLAR**

1- Kulüp idarecisi, antrenörü veya sporcusu itiraz etmek istediğinde 200 TL itiraz bedelini Federasyon Hesap numarasına yatırmak veya makbuz karşılığı Federasyon yetkilisine vermek suretiyle itirazda bulunabilirler.

2- Kulüplerin Talimat hükümlerine uymamaları veya sportmenlik dışı davranışlarda bulunması halinde TBF Disiplin Kuruluna sevk edilir.

## **DÖRDÜNCÜ BÖLÜM**

### **MADDE-15**

#### **YÜRÜRLÜK VE İLGA:**

1 – Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece TBF'na aittir.

2 – Bu Talimat yayınlandığı tarihten önceki ilgili şampiyona ile alakalı tüm uygulamaları sona erdirir.

3 – Teknik Kurul veya Organizasyon Kurulu gerekli gördüğü takdirde bu talimatta değişiklik yapabilir ve müsabakalar başladıktan sonra yapılacak değişiklikler turnuva salonunda ilan edilir.

4 – Bu Talimatın uygulanmasında TBF tek yetkilidir.