



TÜRKİYE BİLARDO FEDERASYONU

ÜÇ BANT DİSİPLİNİ

2017 YILI KULÜPLER ARASI YÜKSELME LİGİ TALİMATI

BİRİNCİ BÖLÜM

GENEL HÜKÜMLER

MADDE – 1

AMAÇ: Bu talimatın amacı, Ülkemizde oynanan tüm kulüpler arası 3 Bant bilardo Lig müsabakalarının hazırlığı, oynanması ve tescili ile bu müsabakaların uluslararası kural ve usullere uygun olarak yönetimi konusunda Bilardo Federasyonu tarafından uygulanacak esas ve usulleri belirlemektir.

MADDE – 2

KAPSAM: Bu talimat, ülkemizde oynanacak kulüpler 3 Bant Lig müsabakalarının hazırlığı, oynanması ve tescili ile müsabakalara ilişkin olarak meydana gelebilecek her türlü itirazın karara bağlanması ile ilgili usul ve esasları kapsar.

İÇERİK: Bu Talimatta bahsi geçen;

- G.S.G.M. :Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünü,
T.B.F. :Türkiye Bilardo Federasyonunu,
G.S. İ.M. :Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünü,
U.M.B. :Dünya Bilardo Birliğini,
O.K. :Lig Organizasyon Komitesini ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM

TEKNİK HÜKÜMLER

MADDE – 3

LİSANS: Takımlar sporcuları için kulüpleri adına lisans çıkaracaklar ve lisansı olan sporcularının ise vizesini yaptırmış olacaklardır. Lisansı olmayan ve vizesi yaptırılmayan sporcular müsabakalara katılamazlar.

MADDE –4

LİGE KATILACAK KULÜPLER

- 1 - İllerde oluşturulan Bilardo İhtisas Kulüpleri,
- 2 - Bilardo şubesi açarak G.S.İ.M.'ne tescillerini yaptıran spor kulüpleri,
- 3 - Bilardo şubesi açarak, G.S.İ.M.'ne tescillerini yaptıran Üniversite takımları
- 4 - Kulüp faaliyetleri arasında bilardo branşı olan G.S. İ.M. tescilli tüm kulüpler

Her spor kulübü müsabakalara yalnızca 1(bir) takım ile katılabilecektir.

2017 Yılı Yükselme liginde oynayacak herhangi bir kulübün sporcusu aynı ligde oynayacak başka bir kulübün antrenörü olarak görev yapamaz.

Kulüp antrenörü sporcu lisansına sahip olduğu takdirde kendi kulübünde sporcu olarak oynayabilir.

Bir antrenör müsabakalara katılacak olan kulüplerden sadece 1(bir) tanesi için antrenörlük yapabilecektir. Birden fazla kulübün aynı antrenörlük belgesi kullanmış olduğu tespit edilirse ilgili kulüpler müsabakalara katılamayacak, hükmen mağlup sayılacak ve katılım ücreti ödemiş olsalar dahi iade edilmeyecektir.

MADDE -5

TAKIMLARIN OLUŞUMU

- 1 - Ligde yer alacak olan takımlar maçlara 4 sporcu ile çıkacaklardır.
- 2 - Kulüpler sporcu sayısı bakımından serbesttir.

3 - Kulüpler maça çıkacakları listede sporcu sıralamasına uymakla mükelleftir. Örneğin; 1 numarada belirtilen sporcu oynatılmıyorsa 2. sporcu birinci olarak yazılacaktır. 2 yedek sporcu sahaya çıkacak ise de sıra numaralarına göre öncelik verilecektir.

4 – Tüm Kulüpler ilk maça çıkmadan önce sporcu sıralamalarını Teknik Kurula kapalı zarf içerisinde bildirmek zorundadırlar. Sıralama bildirmeyen kulüpler için başvuru esnasında bildirilen sporcu sıralaması geçerli olacaktır. Sahaya çıkacak sporcuların listesi maç başlamadan 30 dk önce takım antrenörü ya da takım kaptanı tarafından bildirilecek, bildirim yapılmaz ise ilk maç için sırasıyla başvuru esnasında bildirilmiş sporcular, sonraki maçlar için ise bir önceki maça oynayan sporcular sahaya çıkacaktır.

MADDE – 6

KIYAFET

1 – Takım sporcuları, siyah kumaş pantolon, siyah ayakkabı, siyah çorap, siyah kemer ile kulüp renkleri yada sponsor tercihli renk ihtiva eden ve en fazla. 2 renkten oluşan polo yakalı T- Shirt giyebilirler.

2 – Bir takımın sahaya çıkacak tüm sporcuları aynı giysileri giymelidir.

MADDE – 7

REKLAM

1 – Kulüpler ve sporcular reklam taşıma hakkına sahiptir.

2 – Müsabaka esnasında ve kıyafet üzerinde kullanılacak reklamlar için UMB kurallarına uyma zorunluluğu vardır. Göğüs bölümünde ve gömlek kollarında ve 80 cm2 'den fazla ebatta olmamak kaydı ile reklam ya da tanıtım yapılabilecektir.

3 – Milli sporcular o yıl için takımında yer almış iseler Ay Yıldız kokart takabilecektir. Eski yıllara ait millilik o yıl için kokart takma hakkı vermez.

4 – Federasyonun lige sponsor bulması halinde tüm sporcular bu ana sponsorun logosunu taşımak zorundadır.

MADDE – 8

SPORCU LİSANS VE VİZE İŞLEMLERİ:

Lisans ve vize başvuruları www.bilardo.gov.tr web adresinden yapılabilmektedir.

MADDE – 9

KÜME DÜŞME – BİRİNCİ LİGE TERFİ

A – Bir alt küme henüz teşekkül etmediğinden küme düşme söz konusu olmayacaktır.

B – Kulüpler Birinci Lige Terfi müsabakaları sonunda başarılı olan 2 takım Birinci lige terfi edecektir. 1.Ligde oynama hakkı olan herhangi bir kulüp ligden çekildiğini veya feshedildiğini açıklaması halinde yönetim kurulu tarafından uygun görülürse daha fazla kulüp sıralamasına göre birinci lige terfi edebilecektir.

C – 2017 yılı 1. Lig müsabakaları sonunda küme düşen takımlar 2017 yılı yükselme müsabakalarına katılamazlar.

MADDE – 10

YÜKSELME LİĞİ MÜSABAKALARI

A – Müsabakalar aynı sıralı sporcular arasında ilk turlar 30 sayı, 45 İstaka ve 40 saniye kuralı ile mesafeli sistemle oynanacaktır. Maçlarda son İstaka hakkı ve beraberlik olmayacak ancak 4 maç sonunda takımların aldığı puanlar eşit olur ise iki takım maçı beraberlik ile sonuçlanmış olacaktır. İstaka sınırlaması nedeni ile maçın bitiş sayısına ulaşamayan maçlarda ikinci sporcunun son İstaka hakkı olacak ve kalan pozisyondan devam etmek koşulu ile maçın bitiş sayısına ulaşabilecek şekilde son İstaka hakkını kullanacaktır. Son İstaka hakkı kullanılması neticesinde maçta beraberlik söz konusu olur ise maçın galibi penaltılar ile belirlenecektir.

Final grubu 40 sayı üzerinden 40 saniye kuralı uygulanacak şekilde oynanacak, İstaka sınırlaması olmayacaktır.

B – Takımlar, galibiyet için 2, beraberlik için 1, mağlubiyet için 0 puan kazanır.

C – Gruplarda takımların sıralaması yapılırken; sırasıyla önce takım puanları, eşitlik halinde puan averajları, eşitliğin devamı halinde ise Genel Ortalamalar, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, En yüksek ortalama, Kendi aralarındaki maç için yukarıda sayılan tüm kriterler, kura sıralaması dikkate alınacaktır.

1.Tur sonunda tur atlayan takımların sıralaması yapılırken; sırasıyla önce takım puanları, eşitlik halinde puan averajları, eşitliğin devamı halinde ise Genel Ortalamalar, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, En yüksek ortalama, Kendi aralarındaki maç için yukarıda sayılan tüm kriterler, alfabetik isim sıralaması dikkate alınacaktır.

Final Grubu müsabakalarından itibaren tek maç eleme sistemine geçilecek ve maçı kazanan takım bir üst tura yükselecektir. Beraberlik durumunda o maçta genel ortalaması yüksek olan takım bir üst tura yükselecektir. Çekilen sayıların eşit olması halinde En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, kura sıralaması dikkate alınacaktır. Kura öncesindeki tüm kriterler eşit olduğu takdirde salon şartları uygun ise ve her iki kulüpte onay verir ise maç tekrar oynatılabilecektir. Tekrar oynandığında yine her konuda eşitlik olur ise takımların belirleyeceği 2 şer sporcu ile 15 sayılık penaltı atışları sonucu belirleyecektir.

Turnuva sıralaması yapılırken 1. turda elenen takımlar; grup 2.leri üstte, grup 3.leri altta olacak şekilde yukarıdaki kriterlere göre sıralanacak, çeyrek ve yarı final de elenen takımlar ise elendikleri turdaki verilerine göre yukarıdaki kriterler göz önüne alınarak sıralanacaktır.

D – Turnuva şekli ve grupların oluşumu katılım sayısına göre belirlenecektir. Katılım sayısı turnuvanın belirtilen sürede bitmesine engel teşkil edecek düzeyde olur ise grup sistemi kullanılmayacak, ilk turdan itibaren eleme sistemi uygulanacaktır.

E – Takımların sıralaması 2016 yılı yükselme ligi müsabakaları sonuçlarına göre belirlenecek, yeni katılacak kulüpler olur ise listenin sonuna kura ile yerleştirilecektir. Grup sistemi kullanılır ise Z sistemi, eleme sistemi olur ise merdiven sistemi uygulanacaktır.

MADDE – 11

MOLA

A - Müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşıldığı vuruş sırasının sonunda veya yarısının geçildiği vuruş sırası sonunda herhangi bir sporcunun veya hakemin talebi ile mola kullanılabilir. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikayı geçemez.

B – Sporcuların ihtiyaç dolayısı ile isteyecekleri mola talepleri hakem inisiyatifindedir. Bu molalar 3 dakikayı geçemez.

MADDE –12

HÜKMEN YENİLGİ: Aşağıdaki durumlarda takımlar hükmen yenik sayılır;

A – Sahaya 3 kişiden az sporcu ile çıkmak,

B – Lisanssız veya vizesi eksik sporcu oynatılması,

C – Cezalı sporcu oynatılması,

D – Bir antrenörlük belgesinin müsabakalara katılacak olan 1(bir)den fazla kulüp tarafından kulüp antrenörü olarak beyan edilmesi. (Aynı antrenör belgesini kullanan tüm kulüpler hükmen yenik sayılır.)

E – Takımlar müsabaka saatinde hazır olmak zorundadır. Anons edilen takımlar 15 dakika beklenir. Bu süre içinde de sahaya çıkmayan takım hükmen mağlup edilir.

MADDE – 13

KULÜP BAŞVURULARI

1 – Yükselme ligine katılacak kulüpler kulübün lige katılımı için TBF'na billardoteknik@gmail.com adresine mail göndererek dilekçe ile başvuru yapılacak ve telefonla TBF'na bilgi vereceklerdir. Bu dilekçede;

a – Kulüp yetkilisinin Adı, Soyadı ve iletişim bilgileri (Tel – Faks – Mail – Adres)

b – Kulübün irtibat adresi, telefon, faks ve Mail adresleri

d – Sporcu listesi

e – Antrenör ismi, iletişim bilgileri ve antrenör belgesinin fotokopisi

f – Kulüp forma renkleri

g – Kulüpler bağlı buldukları G.S.İ.M.'n den tescilli olduklarını ve bilardo branşı olduğuna dair bir yazıyı son katılım tarihine kadar Federasyona bildirmelidirler.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

CEZALAR

MADDE – 14

CEZALAR VE İTİRAZLAR

1- Kulüp idarecisi, antrenörü veya sporcusu itiraz etmek istediğinde 150 TL itiraz bedelini federasyon hesap numarasına veya makbuz karşılığı Federasyon yetkilisine vermek suretiyle itirazda bulunabilirler.

2- Kulüpler Talimat hükümlerine uymamaları veya sportmenlik dışı davranışlarda bulunulması halinde TBF Disiplin Kuruluna sevk edilirler.

DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

DİĞER HÜKÜMLER

MADDE-15

YÜRÜRLÜK VE İLGA:

1 – Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece TBF'na aittir.

2 – Bu Talimat yayınlandığı tarihten önceki tüm uygulamaları sona erdirir.

3 – Teknik Kurul veya Organizasyon Kurulu gerekli gördüğü takdirde bu talimatta değişiklik yapabilir ve müsabakalar başladıktan sonra yapılacak değişiklikler turnuva salonunda ilan edilir.

4 – Bu Talimatın uygulanmasında TBF tek yetkilidir.