TÜRKİYE BİLARDO FEDERASYONU
2026 YILI ARTİSTİK BİLARDO TÜRKİYE ŞAMPİYONASI
1.ETAP MÜSABAKA TALİMATI

STATÜ: Federasyonumuzun 2026 yılı faaliyet programında yer alan Türkiye Artistik Bilardo Şampiyonası 1. Etap müsabakaları 11-13 Eylül 2026 tarihlerinde İzmir Atatürk Stadı GSİM Bilardo Tesisinde yapılacaktır.

MÜSABAKALAR

Eleme turunda tüm sporcular 70 figür oynayacak ve oluşacak sıralamada ilk 4'e giren sporcular merdiven sistemine göre eşleşip yarı final ve final maçları oynanacaktır.

Tüm turnuva boyunca 7 figürden oluşan 14 set grubu kullanılacaktır. Kalifikasyon turunda; ilk seansta başlangıç seti ilk masa için kura ile belirlenecek, ikinci masa için kura çekilmeyecek ve ilk masada çekilen seti takip eden altıncı setten başlanacak ve beş set oynanacaktır. 2. Seanslarda sporcular masa değiştirecek ancak her iki masada da ilk seanstaki figürler oynanacaktır. 3. Seanslarda sporcular ilk oynadıkları masada oynayacak ve kalan setler oynanacaktır.

Çeyrek Final maçları için ilk masada başlangıç seti kurası çekilecek, 2. masada çekilen kura setinden başlayarak 5. Set başlangıç seti olacaktır. Çeyrek Finalin ikinci seansında 1 numaralı masada; çekilen kura setinden başlayarak 9. Set, ikinci masada ise çekilen kura setinden başlayarak 13. Set, başlangıç seti olacaktır. (Örneğin kurada A seti çekildi ise 2. Masa E setinden başlayacak, Çeyrek finalin ikinci seansında 1 numaralı masa I setinden, 2. Numaralı masa ise M setinden başlayacaktır.)

Yarı Final ve Final Müsabakaları için kura çekilmeyecek, 1. Yarı final maçı Çeyrek Final için çekilen kura setinden başlayarak 10. Setten, 2. Yarı Final maçı ise Çeyrek Final için çekilen kura setinden başlayarak 4. Setten başlayacaktır. (Örneğin Çeyrek Final Maçları için çekilen kura A Seti ise 1. Yarı Final Maçı J setinden, ikinci yarı final maçı ise D setinden başlayacaktır.)

Final maçı için ayrı bir kura çekilmeyecek, 2. Yarı final maçının bittiği setten sonraki set ile başlanacaktır.

Çeyrek Final, Yarı Final ve Final müsabakalarında 3 set kazanan galip olacak şekilde set sistemi uygulanacak, Çeyrek final Yarı final ve Final maçlarında geride olan sporcunun matematiksel olarak diğer sporcuyu yakalama şansı kalmadığı anda set sonlandırılacaktır.

Set grupları aşağıdaki tabloda belirtilmiştir.

SET	A	SET	B	SET	C	SET	D	SET	E	SET	F	SET	G
Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan
85	5	51	5	3	5	69	5	21	5	11	5	79	5
49	8	8	8	26	8	4	7	74	7	54	8	18	8
35	7	19	7	20	7	99	6	55	6	47	6	23	7
10	9	78	10	24	9	36	10	50	9	100	10	66	10
37	6	94	7	57	6	2	6	27	5	89	5	29	7
16	8	96	9	6	8	87	8	52	8	76	8	90	8
82	10	32	10	92	10	34	10	88	10	84	10	72	10
TOPLAM	53	TOPLAM	56	TOPLAM	53	TOPLAM	52	TOPLAM	50	TOPLAM	52	TOPLAM	55

SET	H	SET	I	SET	J	SET	K	SET	L	SET	M	SET	N
Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan	Figür	Puan
61	5	33	5	93	5	1	5	73	5	31	5	13	5
63	7	40	8	45	8	70	7	65	7	80	7	25	7
95	7	48	7	15	7	81	7	22	7	38	7	97	7
42	9	71	9	56	9	91	9	30	10	98	10	12	9
67	6	5	5	9	6	83	5	7	6	86	6	59	5
17	8	14	9	77	8	43	8	39	8	46	8	53	8
44	10	60	10	28	10	62	10	68	10	64	10	58	10
TOPLAM	52	TOPLAM	53	TOPLAM	53	TOPLAM	51	TOPLAM	53	TOPLAM	53	TOPLAM	51

Kalifikasyon turunda vuruş sırası genel klasmanda en geride olan sporcudan en ilerde olan sporcuya doğru başlayacak ve her sette bir ileri kayacaktır. Yarı Final ve Final maçlarında başlayacak sporcunun belirlenmesi için bant atışı yapılacak, bant atışını kazanan sporcunun; kendisinin ya da rakibinin başlamasını isteme hakkı olacaktır. Her set için sete başlayan sporcu değişecektir.

Her sporcunun her figür için 3 deneme hakkı bulunup figürü kaçıncı denemede gerçekleştirdiği başarı yüzdesine etki etmeyecektir.

Kalifikasyon turu sonucunda tur atlayacak sporcular başarı yüzdesine göre büyükten küçüğe doğru sıralanacak, başarı yüzdesi eşit ise vuruş sayısı (Figür ilk vuruşta yapıldı ise 1, 2. vuruşta yapıldıysa 2 aksi halde 3 olarak değerlendirilecektir) azdan çoğa doğru olacak şekilde sıralanacaktır.

PUANLAMA

Derece	Puan	Derece	Puan	Derece	Puan
1	40	3-4	19	9-16	8
2	27	5-8	13		

GENEL HÜKÜMLER

CEZA: Turnuvalara isimlerini yazdırdığı halde mazeretsiz olarak gelmeyen veya ilk maçını oynadıktan sonra turnuvayı mazeretsiz olarak terk eden sporcular genel klasmanda 8 ceza puanı ile cezalandırılacaktır. Mazeretler belge üzerinden değerlendirilecektir. Belge ibraz etmeyen sporcuların mazeretleri kabul edilmeyecektir. Bunların dışında mazerete esas başka konular TBF disiplin kurulu tarafından değerlendirilecektir.

Sporcuların topun konacağı bölgeyi tükürük vs. gibi bir yöntemle ıslatması yasaktır. Kalifikasyon turunda farklı figürlerde dahil olmak üzere İlk ihlalde uyarı cezası verilir. İkinci ihlalde oynanacak figürün oynanmasına izin verilmez ve başarısız olarak kaydedilir. Üçüncü ihlalde turnuvadan diskalifiye edilir ve Genel klasmanda 8 ceza puanı ile cezalandırılır.

LİSANS: Sporcular turnuva başlamadan önce lisanslarının 2026 yılı vizelerini yaptırıp aktif hale getirmek zorundadırlar.

KIYAFET: Sporcu kıyafetleri, siyah kumaş pantolon (kanvas, keten, kadife veya kot pantolon ile müsabakaya çıkılamaz.)-siyah kemer–siyah ayakkabı – siyah uzun çorap – EN FAZLA 2 RENKTEN oluşan uzun veya kısa kollu polo yaka T-shirt şeklinde olacaktır. Bu iki rengin tonu başka renge kaçmamak ve renk bütünlüğünü bozmamak kaydı ile değişebilir. İki rengi ayıran ince çizgi farlı renkte olabilir. T-shirt kol ucunda, alt lastik kısmında veya yaka kısmında 2 rengi geçmemek koşulu ile FARKLI RENK ve DESENLER bulunabilir. T-shirt sırt kısmında; Ülke ismi, kulüp ismi, sponsor ismi, sponsor ya da kulüp logosu dışında herhangi bir reklam, yazı veya desene izin verilmez.

REKLAM: Sporcular, T-Shirt üzerinde sadece iki göğüs kısmında ve/veya kollarının omuza yakın bölgelerinde, C.E.B. Kurallarına uyarak (her sponsor için maksimum 80 cm^2) reklam taşıyabilirler. Organizasyon için bir ana sponsor belirlenmiş ise tüm sporcuların ana sponsor reklamını taşımaları mecburidir. Bu durumda kullanılacak reklam argümanları Türkiye Bilardo Federasyonu tarafından temin edilecektir.

MOLA: Kalifikasyon turu, Çeyrek final, Yarı Final ve Final maçlarında her 2 set sonrasında bir sporcunun veya hakemin talebi ile mola kullanılabilecektir. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikayı geçemez.

ISINMA: Maça başlamadan önce her sporcunun beşer dakika, Kalifikasyon turunda ikinci ve üçüncü seans öncesinde 3 er dakika ısınma hakkı vardır. Isınma sürelerinde tüm sporcular masada hazır bulunmak zorundadır. Rakip ısınırken hakeme bilgi vermeksizin masa terk edilemez. Hakeme bilgi verildiği takdirde rakip ısınırken masa terkedilebilir. Maç anonsu sonrası 15 dakika içerisinde sahaya çıkmayan sporcu hükmen mağlup edilecektir.

ÖDÜL: Dereceye giren sporculara kupa ya da madalya verilecektir.

2. ETAP ve FİNAL ETABI: 2026 Yılı birinci ve ikinci etap sonrasında oluşacak Genel Klasmanda ilk 8 sırada yer alan sporcular Final etabına katılmaya hak kazanacaklardır. 1. ve 2. Etap aynı formatta oynanacak olup final etabında Kalifikasyon turu Grup müsabakaları başlayacaktır.

DİĞER HÜKÜMLER

Turnuvaya katılacak sporcular yasal izinlerini ve harcırahlarını bağlı bulundukları Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüklerinden alacaklardır.

Gerçekleştirilecek tüm müsabakalarda Türkiye Bilardo Federasyonu tarafından hazırlanan talimatlarda yer verilmeyen konular CEB KURALLARI temel alınarak Türkiye Bilardo Federasyonu Artistik Bilardo Branş sorumlusu ve ilgili yönetim kurulu üyesi tarafından değerlendirilecektir.

YÜRÜRLÜK VE İLGA

Bu Talimat, 2026 yılı TBF Artistik Bilardo Şampiyonası 1. Etap için geçerli tek talimattır.

Bu Talimat, kendisinden önce yayınlanan konu ile ilgili tüm talimatların hükümlerini ortadan kaldırır.

Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece Türkiye Bilardo Federasyonuna aittir.